

Fjernøving innen bruk av PLS-programmering!

Våren 2023 ble det gjennomført en bacheloroppgave ved USN der robotikk som befant seg på skolen ble koblet opp mot en virtuell maskin som blir startet gjennom serverløsningen ProxMox. Studenter som befinner seg på campus har dermed mulighet til å koble seg opp mot denne virtuelle maskinen og kjøre kode mot robotikken.

Hensikten med dette bachelorprosjektet er å legge til rette for internett-tilgang til de virtuelle maskinene der det også er mulig å reservere tid til bruk av PLS-komponentene.

RemoteLab - Online Booking & Cybersecurity



Christoffer E. Prag
246748@usn.no
ING2 - Dataingeniør



Jon K. Nilssen
244269@usn.no
ING2 - Dataingeniør



Nicolay A. Engen
246736@usn.no
ING2 - Dataingeniør

Veileder: Geir Varholm
geir.varholm@usn.no
USN Vestfold