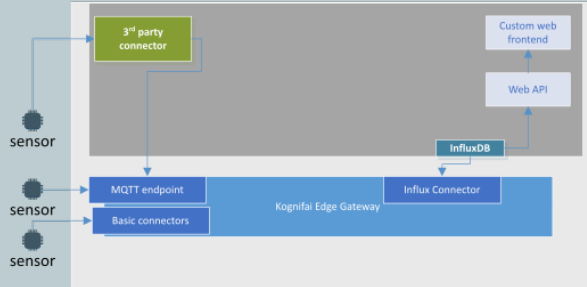


Hensikt og mål med prosjektet

Prosjektet går ut på å motta og oppbevare data fra tunglabben til USN i en database slik at den blir tilgjengelig for et annet prosjekt hvor tunglabben skal simuleres i Unity. Målet er også at dataene ellers skal bli tilgjengelig for å få en oversikt over data fra maskinene på tunglabben samt for bruk til undervisning.



Digital Twin

Resultater, viktige funn

Vi har satt opp flere virtuelle maskiner for å oppnå målet, hvorav disse skal motta, behandle og lagre data fra tunglabben i en database. En annen gruppe vil så kunne bruke disse dataene for å simulere tunglabben i Unity.



Daniel Gjelseth
246751@usn.no
Cybersecurity



Henrik Johansen
239289@usn.no
Cybersecurity



Nicolas Santana
239292@usn.no
Cybersecurity

Fabio Andrade
fabio.a.andrade@usn.no
Veileder